

---

**OpenSMILE Полная версия Скачать [March-2022]**



---

## OpenSMILE Crack+ Registration Code [Latest] 2022

openSMILE — это полный комплексный набор инструментов для распознавания речи и музыки, не зависящий от текста. Он основан на существующих современных методах извлечения сигналов и признаков и был расширен для работы с более сложными приложениями разговорного языка, такими как односложная и двусложная речь, транскрипция музыки, сегментация говорящего, а также идентификация говорящего и языка. openSMILE использовался многими ведущими лабораториями, включая проект SEMA, лаборатория ICSI WWU и Innoslab Университета Граца в Австрии. Функции: openSMILE — это кроссплатформенная (Linux/Win) библиотека, реализованная на C++, она поддерживает компиляцию для других платформ. openSMILE также доступен в виде командной строки приложения для Windows. В дополнение к консольному приложению openSMILE предоставляет API, который можно использовать для расчета и анализа функций без запуска кода. Вычисления функций выполняются параллельно на нескольких ядрах, что сокращает время вычислений. Еще одна особенность, которая делает ее уникальной, заключается в том, что она также предоставляет интерфейс для расчета функций, это означает, что пользователям разрешено добавлять в библиотеку свои собственные экстракторы функций и различные алгоритмы (извлечение функций и статистические тесты). Несмотря на то, что openSMILE находится на ранней стадии разработки, он уже предоставляет множество функций для исследования разговорной речи, включая: - самые современные функции, включая Mel Frequency Cepstrum, Кепстровые коэффициенты Mel-Frequency, функции MFCC, функции НТК, Функции STFT, функции ускоренного преобразования кепстра, линейные Кепстральные коэффициенты, озвученные/неозвученные кепстровые коэффициенты, Параметры глобального и периферийного линейного прогнозирования, взвешенное линейное прогнозирование, Параметры прогнозирования, Параметры периферийного линейного прогнозирования, Параметры глобального линейного прогноза. - биграммы (униграмма и биграммная модель) (Озвученные и без голоса) - анализ неструктурированной речи. - музыкальная транскрипция - спектр модуляции - вычисление

## OpenSMILE With Key (2022)

openSMILE — это бесплатное программное обеспечение с открытым исходным кодом для распознавания речи и музыки. openSMILE основан на системе распознавания речи SMILE. Текущая версия openSMILE — openSMILE 3.7.6. Приложение openSMILE расшифровывается как «Интерпретация речи и музыки с помощью выделения большого пространства». Проект openSMILE — это попытка создать платформу с открытым исходным кодом для аудиосигнала. обработки в области распознавания речи и музыки, обработки сигналов и вычислительного звука (например, музыкального сочинения). openSMILE обеспечивает гибкую интеграцию SMILE (он же Praat) с произвольным DSP (он же FFTW). openSMILE — это бесплатное исследовательское программное обеспечение с открытым исходным кодом, разработанное TUM-EPsrc SEMA-Lab. Распространяется под лицензией GNU AGPL-v3. openSMILE требуется как минимум 2 ГБ места на жестком диске. Версии openSMILE для C++ и PyPi можно установить на Windows, Linux и macOS. Платформы, поддерживаемые openSMILE 1. Windows (64-битная или 32-битная): - Сигвин - Mingw (32-разрядная или 64-разрядная версия) - MinGW (32-разрядная или 64-разрядная версия) - Windows SDK (32-разрядная или 64-разрядная версия) - Visual Studio (профессиональная или экспресс-версия) 2. Операционные системы на базе Unix (включая Linux, OS X и другие): - Linux - (Ubuntu, Fedora, RedHat) - Mac OS X - (10.6) - OS X - (10.7) 3. OpenBMC О openSMILE можно рассматривать как SMILE-подобную структуру с общей поддержкой DSP, которую можно использовать в качестве конвейера обработки различных речевых/музыкальных/паралингвистических задач. openSMILE — это очень быстрое программное обеспечение для комплексной обработки речи/музыки/паралингвистики. Имея

---

всего 256 МБ ОЗУ, openSMILE способен обрабатывать 40 секунд аудио на одном ядре в 10-20 раз быстрее, чем SMILE (SMILE основан на Praat, и его синхронизация OSX очень медленная. См. «Настройка» 1709e42c4c

---

## OpenSMILE X64

openSMILE — это быстрый инструмент с открытым исходным кодом для извлечения и распознавания речи и музыки (и, возможно, паралингвистики). Он предназначен для работы в качестве конвейера от извлечения признаков до распознавания в реальном времени. Его можно запустить из оболочки или из подходящего графического интерфейса. Он состоит из командной строки и версий с графическим интерфейсом. Программа извлекает (1) фонетические признаки из отдельных звуков, (2) теги частей речи (POS), (3) признаки уровня фразы и (4) просодические признаки из речи и музыки с временными метками. Он позволяет анализировать потоки речи с микрофона и извлекать признаки всего, что слышно. Описание функции openSMILE: Функции, извлеченные openSMILE, включают (1) спектрально-временную, спектральную, спектральную спектральную плотность мощности, (2) распределение энергии одиночного кадра по временным интервалам, (3) распределение энергии сигнала и шума по временным интервалам, (4) вероятность функции распределения (гистограммы) вероятности появления значений спектральной энергии (главных компонент), (5) и.м.р. (интонация-минорный ритм) признаки, (6) признаки dm (метрика длительности), (7) признаки esf (энергетическая вершина-частота), (8) признаки джиттера, (9) средняя (сигнальная) энергия, (10) средняя (фоновая) энергия, (11) логарифмическая энергия, (12) stax (максимальная энергия), (13) нули и отрицательные нули, (14) функция спектральной плотности мощности, (15) количество битов, необходимых для описания входной вектор признаков, (16) количество кадров и выборок, необходимых для описания входного вектора признаков, (17) процент молчащих кадров

## What's New in the OpenSMILE?

Пакет openSMILE состоит из блока обработки звука (APU), библиотеки передачи сообщений (MP) и приложения с графическим интерфейсом (GUI), чтобы обеспечить удобную и полностью документированную среду для разработки и обучения моделей для проекта SEMA. openSMILE — это программное обеспечение под лицензией openSMILE Framework License, которая распространяется на проект SMILE (интерпретация речи и музыки путем крупномасштабного извлечения) и дает возможность использовать его как часть ваших собственных проектов. Используя пакет openSMILE, вы сможете использовать ряд общедоступных, а также множество частных и созданных пользователями баз данных речи и/или музыки/паралингвистических сигналов в целях обучения и тестирования. openSMILE готов к эффективному обучению крупномасштабных параллельных машин с использованием распределенных вычислений. openSMILE использует надежный CEUNet в качестве архитектуры нейронной сети в сочетании с эффективной библиотекой MP. CEUNet извлекает функции, которые преобразуются в эффективную модель SVM. Весь пакет подходит для точности ~0,75–~0,95, а также для времени отклика около 1–2 мс. Приложение с графическим интерфейсом позволяет пользователю определять данные обучения и тестирования, визуализировать результаты обучения и тестирования и сохранять данные обучения на диск. Обзор openSMILE: Версия openSMILE с графическим интерфейсом является кроссплатформенной: работает на Mac OS X, Windows и Linux (без графического окружения). Приложение openSMILE с графическим интерфейсом позволяет пользователю: управлять данными обучения и тестирования определить пути данных для обучения и тестирования выбрать соответствующие базы данных, которые будут использоваться для обучения и тестирования визуализировать результаты классификации данных обучения и тестирования сохранять данные обучения и тестирования на диск Приложение openSMILE с графическим интерфейсом требует следующих требований: MPI (интерфейс передачи сообщений) версии 1.0 или выше SSE (расширения потоковой передачи SIMD) версии 2.0 или выше См. Также: Проект SEMA Работа фреймворка openSMILE и его приложения с графическим интерфейсом

---

задокументирована в следующих двух публикациях: openSMILE: Интерпретация речи и музыки путем крупномасштабного извлечения; Использование openSMILE для исследования ASR и поиска музыкальной информации. Смотрите также STIMATE: Инструментарий открытого доступа

---

## **System Requirements:**

РЕКОМЕНДАЦИЯ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ МИНИМУМ РЕКОМЕНДУЕМЫЕ МОБИЛЬНЫЕ  
УСТРОЙСТВА Минимальные требования для этой игры перечислены ниже. ОПИСАНИЕ  
Дизайнеры игрового опыта На опыт игроков в наших играх влияют дизайнеры опыта игроков  
(PED). PED — это, как правило, люди, которые помогают нам глубоко погрузиться в игру,  
изучить аспекты дизайна, которые мы могли пропустить, или изучить различные способы  
доставки контента, который могут найти игроки.